

cONTROL TEST

Armin, Iwan, Max, Duncan, Roel, Wael



16 januari 2018

TEam asteriods

Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

De vragen hieronder zijn gebaseerd op de Controls Sheet Document.

De bedoeling van deze test is, testen of alle controles goed werken en handig in gebruik zijn.

1. Kan jij vooruit bewegen (Pijl omhoog,W, Y axis)?
2. Kan jij makkelijk met je schip draaien((A,D),(<-,->)(X axis))?
3. Kan jij de geluid van de spel muten als je op M drukt?
4. Kan je op het menu makkelijk navigeren(⇅, L\_Analog Stick , D-Pad)?
5. Kan je op het menu makkelijk een functie selecteren(SPACE,Enter, Gamepad\_A)?
6. Kan je op het opties menu makkelijk navigeren(⇅,⇄, R\_Analog Stick , D-Pad)?
7. Kan je op het opties menu makkeijk een functie seleteren(SPACE,Enter ,Gamepad\_A)?
8. Kan je schieten (Space, joystick button 0(X))?
9. Kan je makkelijk terug naar het hoofdmenu gaan(Esc, Gamepad\_back)?
10. Kan je de spel op pauze zitten(P, Gamepad\_start)?
11. Voelt het gebruik van de toetsenbord goed aan?
12. Voelt het gebruik van de controller goed aan?

Naam……………………………………….

Handtekening: